

REGULAMIN KONKURSU

§1 Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin określa zasady i warunki uczestnictwa w konkursie świątecznym „Choinka Gamedota - UGO”.
2. Konkurs zostanie przeprowadzony na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, wyłącznie w Internecie, na stronie internetowej – „<http://gamedot.pl>” oraz na fanpage-u Gamedot.pl - <https://www.facebook.com/GameDotPL/?fref=ts> w dniach od 11.12.2017 do 13.12.2017 (do godziny 23:59).
3. Organizatorem Konkursu jest Gamedot Sp. z o.o. z siedzibą w Luboniu, 62-030, przy ul. Żabikowska 66, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy Poznań – Nowe Miasto i Wilda w Poznaniu, IX Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 302074269, NIP 6991954027 (dalej: „Organizator”).
4. Wszelkie działania związane z konkursem nie są w jakikolwiek sposób sponsorowane, wspierane, współorganizowane czy administrowane przez serwis Facebook.
5. Fundatorem nagród w konkursie jest Impakt S.A. z siedzibą w Mosinie, 62-050, przy ul. Stanisława Lema 16, wpisana do rejestru Centralnej Ewidencji i Informacji o Działalności Gospodarczej pod numerem NIP783-17-20-485
6. Niniejszy konkurs nie stanowi zlecenia świadczenia usług przez Uczestnika konkursu, jak również nie stanowi zobowiązania do wykonania określonego dzieła, z zastrzeżeniem zasad konkursowych opisanych w niniejszym regulaminie. W tym też zakresie Uczestnik nie wykonuje żadnych czynności w imieniu i na rzecz lub ryzyko Organizatora, w szczególności nie jest uprawniony do zaciągania jakichkolwiek zobowiązań w imieniu Organizatora.

§2 Uczestnicy konkursu

1. W Konkursie może wziąć udział osoba fizyczna, która posiada:
 - a) miejsce zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej,
 - b) posiada konto na serwisie społecznościowym Facebook, z zastrzeżeniem, że udział w Konkursie osoby poniżej 13. roku życia jest zabroniony.
2. Osoby, które mają ograniczoną zdolność do czynności prawnych, mogą wziąć udział w Konkursie tylko pod warunkiem uzyskania uprzedniej zgody ich przedstawiciela ustawowego na udział w Konkursie.
3. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora oraz pracownicy innych podmiotów związanych z organizowaniem i przebiegiem Konkursu, a także członkowie ich najbliższej rodziny. Za członków najbliższej rodziny uznaje się wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, małżonków i osoby pozostające w stosunku przysposobienia.

§3 Przebieg konkursu, nagrody i zasady uczestnictwa

1. Konkurs obejmuje przesłanie przez Uczestnika dzieła w odpowiedzi na zamieszczone na Stronie konkursowej zadanie w formie emaila na adres - konkurs@gamedot.pl.
2. Zgłoszone do udziału w Konkursie mogą być jedynie dzieła, których autorem jest Uczestnik, w stosunku do których Uczestnikowi przysługuje całość autorskich praw majątkowych i osobistych.
3. Każdy Uczestnik ma prawo zgłoszenia do udziału w Konkursie maksymalnie jednego dzieła.
4. Ustala się następującą datę publikacji artykułu i posta konkursowego: 11.12.2017 r.
5. Organizator wybiera spośród uczestników, którzy prześlą dzieła, 1 (jedno) najciekawsze i najbardziej kreatywne, dzieła, jednocześnie zgodnych z tematem konkursu jakim jest „Choinka Gamedota - Ugo”.
6. Nad prawidłowym przebiegiem Konkursu i przyznaniem nagród czuwają Osoby Odpowiedzialne powołane przez Organizatora (Jury). W skład Jury wchodzi 2 osoby wybrane przez Organizatora.
7. Decyzję o wyborze zwycięzców podejmuje Jury w 100% samodzielnie na podstawie subiektywnej oceny artystycznych walorów przesłanych odpowiedzi konkursowych. Nie ma możliwości podważenia obiektywności wyboru najlepszych odpowiedzi konkursowych, gdyż wybór będzie miał charakter w pełni subiektywny. Wszelkie zastrzeżenia dotyczące osoby zwycięzcy dotyczą mogą jedynie spełnienia przez Uczestnika – zwycięzcę formalnych wymogów umożliwiających udział w Konkursie.
8. W trakcie konkursu zakazuje się używania słów oraz symboli powszechnie uznanych za niedozwolone, w tym wulgaryzmów lub określeń mogących powodować obrazę uczuć religijnych lub światopoglądowych, oraz wskazujących na dyskryminację (np. rasa, orientacja seksualna).
9. Dzieła zgłoszone przez Uczestników nie mogą naruszać pkt 8 powyżej, nie mogą również naruszać dóbr osobistych lub jakichkolwiek innych praw osób trzecich. Uczestnik obowiązany jest uzyskać pisemną zgodę na publikację wizerunku wszelkich osób uwidocznionych na zgłoszonym dziele i ponosi odpowiedzialność za wszelkie roszczenia skierowane w stosunku do Organizatora lub podmiotów trzecich, przez osoby, których prawa zostały naruszone poprzez publikację dzieła zgłoszonego przez Uczestnika.
10. Uczestnicy mogą zgłaszać dzieła do udziału w Konkursie do 13.12.2017 r. do godz. 23.59.
11. W momencie przystąpienia do Konkursu (poprzez zgłoszenie dzieła), Uczestnik wyraża zgodę następującej treści: „Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych w celach związanych z przeprowadzeniem Konkursu i wyłonieniem Zwycięzców. W przypadku wygranej wyrażam zgodę na publikację moich danych osobowych w zakresie imienia i nazwiska na fanpage-u Gamedot.pl pod adresem: <https://www.facebook.com/GameDotPL> oraz na stronie internetowej <http://gamedot.pl>. Oświadczam dodatkowo, że zostałem poinformowany, że administratorem moich danych osobowych przetwarzanych w celu przeprowadzenia Konkursu i wyłonienia Zwycięzców, a także w przypadku wygranej w celu publikacji danych osobowych zwycięzców, jest Gamedot Sp. z o.o. z siedzibą w Luboniu, 62-030, przy ul. Żabikowskiej 66. Podane dane osobowe w zakresie imienia i nazwiska będą publikowane na portalu Facebook <https://www.facebook.com/GameDotPL> w związku z uczestnictwem w Konkursie. Dane osobowe nie będą udostępniane innym podmiotom, poza

upoważnionymi na podstawie przepisów prawa. Przysługuje mi prawo dostępu do moich danych oraz ich poprawiania. Podanie danych jest dobrowolne, ale niezbędne dla realizacji ww. celów. Zapoznałem się również z warunkami udziału w Konkursie określonymi w regulaminie Konkursu i oświadczam, iż mój udział w Konkursie odbywa się przy poszanowaniu postanowień regulaminu Konkursu”

12. Nagrodą za zajęcie pierwszego miejsca w konkursie jest - Drorn „Ugo Fez”. Organizator przyzna nagrodę Uczestnikowi wybranemu przez Jury, a wyniki opublikuje w odpowiedzi na komentarz z dziełem zgłoszonym do Konkursu. Ogłoszenie wyników nastąpi nie później niż 7 dni od zakończenia Konkursu.
13. Nagrody nie mogą być wymienione na gotówkę, ani na inne nagrody rzeczowe.
14. W celu odebrania nagrody Uczestnik jest zobowiązany do przesłania do Organizatora w wiadomości prywatnej na portalu Facebook, następujących danych:

Adres e-mail

Imię i nazwisko

Data urodzenia

Adres zamieszkania, na który doręczona zostanie nagroda.

15. Brak przesłania przez Uczestnika kompletnych i prawidłowych danych wymienionych w pkt 15 powyżej, w ciągu 48 godzin od dnia ogłoszenia wyników w konkursie jest równoznaczny z rezygnacją przez Uczestnika z odbioru nagrody. Nagroda przypadająca Uczestnikowi, który zrezygnował z jej odbioru może zostać przyznana przez Organizatora innemu Uczestnikowi wybranemu przez Jury.
16. Nagroda przyznana w Konkursie zostanie wysłana pocztą do 30 dni od dnia otrzymania przez Organizatora danych wskazanych w pkt 15 powyżej.
17. Organizator nabywa wszelkie autorskie prawa majątkowe do nagrodzonych zdjęć zgłoszonych przez nagrodzonych Uczestników wraz z wydaniem nagrody Uczestnikowi. – na wszelkich polach eksploatacji znanych w chwili wydania opublikowania Posta konkursowego. Nagrodzony Uczestnik zobowiązuje się nie wykonywać autorskich praw majątkowych do nagrodzonego zdjęcia oraz przenosi na Organizatora prawo zezwalania do wykonywania praw zależnych do nagrodzonego zdjęcia - w okresie 24 miesięcy od dnia zakończenia Konkursu.

Wynagrodzenie Uczestnika z tego tytułu ujęte zostało w wartości przyznanej Uczestnikowi nagrody.

18. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy techniczne, powstałe w trakcie przesyłania zgłoszeń konkursowych i wynikające z nich opóźnienia w nadejściu zgłoszeń.
19. Organizator ponosi koszty przesyłki nagród przyznanych w Konkursie.

§4 Odpowiedzialność

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za treści umieszczanych odpowiedzi konkursowych, z zastrzeżeniem jednak, że w przypadku podjęcia informacji o naruszeniu niniejszego regulaminu, regulaminu portalu Facebook lub norm powszechnie

obowiązujących, w tym dobrych obyczajów zobowiązuje w ciągu 24h do usunięcia stwierdzonego naruszenia.

2. Każdy Uczestnik odpowiada za naruszenie postanowień regulaminu serwisu Facebook w zakresie, w jakim wyraził zgodę w procesie rejestracji w serwisie Facebook.
3. Organizator ma prawo wykluczenia Uczestnika z udziału w Konkursie w przypadku:
 - a) podania nieprawdziwych danych osobowych na serwisie Facebook lub tworzenie konta dla innej osoby bez jej pozwolenia, w tym przez osoby poniżej 13. roku życia,
 - b) udziału w konkursie przy pomocy kilku kont zarejestrowanych na serwisie Facebook,
 - c) zablokowania konta użytkownika na serwisie Facebook,
 - d) udziału w Konkursie osoby poniżej 13. roku życia,
 - e) używania w odpowiedziach na Post konkursowy lub w jakichkolwiek innych postach publikowanych przez Użytkownika na Stronie konkursowej słów powszechnie uznanych za obelżywe lub zamieszczania innych wypowiedzi bądź materiałów naruszających prawa osób trzecich, w tym Organizatora,
 - f) naruszenia przez odpowiedź na pytanie konkursowe praw autorskich, o ile takowe naruszenie zostało zgłoszone Organizatorowi lub administratorowi serwisu Facebook.
 - g) naruszenia przez Uczestnika (w związku z udziałem w Konkursie) jakiegokolwiek zapisu niniejszego regulaminu lub powszechnie obowiązujących przepisów prawa.
4. Wykluczenie z Konkursu jest równoznaczne z utratą prawa do nagrody. Informację o wykluczeniu z konkursu Organizator prześle Uczestnikowi za pomocą wiadomości prywatnej za pośrednictwem portalu Facebook. W przypadku brak możliwości poinformowania Uczestnika wskazanego wcześniej jako zwycięzca w w/w sposób, informacja o wykluczeniu zostanie zamieszczona w poście informującym o zwycięzcach.

§5 Przetwarzanie danych osobowych

1. Administratorem danych osobowych, w zakresie imienia, nazwiska, profilu (Facebook ID) oraz innych danych wskazanych w §3 pkt 15, zebranych w trakcie prowadzenia konkursu jest Gamedot Sp. z o.o. z siedzibą w Luboniu, 62-030, przy ul. Żabikowskiej 66. Dane osobowe uczestników zostały powierzone do przetwarzania na podstawie art. 31 Ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (t.j. Dz. U. z 2014 r., poz. 1182, z późn. zm.) na rzecz Organizatora.
2. Uczestnicy konkursu mają prawo wglądu do przetwarzanych danych i ich poprawiania oraz usuwania. Dane są podawane na zasadach dobrowolności, przy czym w zakresie korzystania z Aplikacji wymagany jest rejestracja na portalu społecznościowym Facebook.
3. Dane osobowe uczestników Konkursu będą zbierane i przetwarzane przy zachowaniu zasad określonych w ustawie z dnia 29 sierpnia 1997r. o ochronie danych osobowych (tekst jednolity Dz.U. z 2014 r., poz. 1182, z późn. zmianami).

§6 Tryb składania reklamacji

1. Wszelkie reklamacje i zastrzeżenia dotyczące przebiegu Konkursu mogą być składane przez Uczestników w formie pisemnej listem poleconym na adres siedziby Organizatora najpóźniej w ciągu 21 dni od daty zakończenia Konkursu.
2. Zainteresowani zostaną powiadomieni o sposobie rozpatrzenia reklamacji listem poleconym, o ile uczestnik nie wyrazi zgody na przesłanie powiadomienia jedynie drogą elektroniczną.
3. Jakiegokolwiek pytania, komentarze lub skargi odnoszące się do aplikacji lub związanej z nią promocji muszą być skierowane do Organizatora, a nie do portalu Facebook.
4. Organizator zastrzega sobie prawo odmowy udzielenia odpowiedzi na reklamacje lub zastrzeżenia oczywiście niezasadne, mające charakter spamu lub niezwiązane z Konkursem.

§7 Postanowienia końcowe

1. Konkurs będzie prowadzony w okresie od dnia 11.12.2017 r. do dnia 13.12.2017 r.
2. Uczestnictwo w Konkursie jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem stosuje się odpowiednie przepisy Kodeksu Cywilnego.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany zasad Konkursu nawet w trakcie jego trwania. Informacja o zmianach będzie umieszczona na stronie Gamedot www.gamedot.pl